

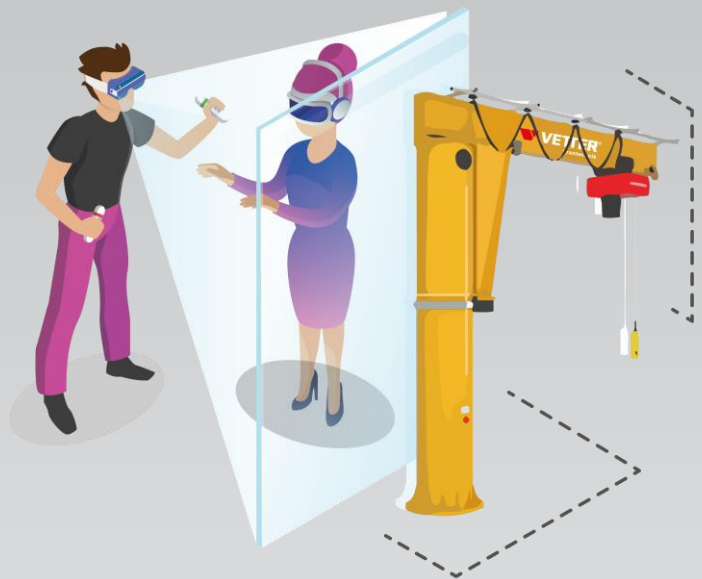


Kompetenzvermittlung in einer VR/AR-basierten
Umgebung zur Arbeitsgestaltung

Programm der Abschlussveranstaltung des Projekts

aSTAR - Kompetenzvermittlung in einer VR/AR-basierten
Umgebung zur Arbeitsgestaltung

27. Oktober 2022
15:30 bis 17:30 Uhr
(digital)



GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung



Zusammen.
Zukunft.
Gestalten.



Im Zuge der Digitalen Transformation greifen virtuelle und reale Arbeitswelten zunehmend ineinander. Dies wirkt sich auch auf Produkte und Dienstleistungen aus. Der Einsatz innovativer Technologien wie Virtual Reality (VR) bietet einzigartige Potenziale, um die mit den Veränderungen durch die Digitale Transformation verbundenen Chancen und Herausforderungen in und zwischen Organisationen zu adressieren. Im Rahmen des aSTAR-Forschungsprojekts wurden diese Potenziale mit den beteiligten Produktions- und Dienstleistungsunternehmen näher definiert, untersucht und in einer flexiblen VR-Softwarelösung umgesetzt. Die Beteiligten des interdisziplinären Forschungs- und Entwicklungsprojekts aSTAR freuen sich darauf, Ihnen die Ergebnisse online vorzustellen und mit Ihnen zu diskutieren.

Anmeldung bitte bis spätestens **24. Oktober** unter:

astar@vettercranes.com

Microsoft Teams-Link zur Veranstaltung wird am Vortag verschickt

Donnerstag, der 27. Oktober 2022 15:30 bis ca. 17:30 Uhr (digital)

BEGRÜßUNG

15:30 Begrüßung durch den Projektkoordinator

VORSTELLUNG DER PROJEKTERGEBNISSE

15:40 Virtuelle Realitäten im Maschinenbau: Wie kann VR den Kompetenztransfer im Kranbau unterstützen? (VETTER Krantechnik GmbH)

16:00 VR Trainings einfach selbst erstellen: Ein VR Autorensystem erklärt am Beispiel Instandhaltung (Kirchner Konstruktionen GmbH, UReality)

16:20 VR-basiertes Eye-Tracking und Virtualisierung der Arbeit: Erkenntnisse der Projektarbeit mit und in virtuellen Realitäten (Universität Siegen)

16:40 Wie werden Erfahrungen und Kompetenzen in virtuellen Arbeitswelten erworben und praktisch umgesetzt? (ISF München)

17:00 Dokumentiertes Wissen jederzeit verfügbar machen am Beispiel der aSTAR Plattform (Lyncronize GmbH)

17:20 » aSTAR nachgefragt « – die beteiligten Vertreter:innen der Projektpartner stehen Ihnen im Anschluss an die Veranstaltung noch gerne für Fragen zur Verfügung

